**Továbbfejlesztési terv**

|  |  |
| --- | --- |
| **Feladat neve** | **Részletes leírás** |
| **Rizikó kártya bevezetése** | Rizikó kártya típusai:   * Gyalogság * Lovagság * Tüzérség   Ha egy játékosnak az adott kör támadási szakaszában sikerül elfoglalnia legalább egy ellenséges területet, akkor kap egy rizikókártyát. Ezeket később az erősítési szakaszban a következőképpen válthatja be:   * 3 gyalogság: 4 hadosztály * 3 lovagság: 6 hadosztály * 3 tüzérség: 8 hadosztály * 1 gyalogság, 1 lovagság, 1 tüzérség: 10 hadosztály. |
| **Feladat kártya bevezetése** | A játék elején a rendszer mindegyik felhasználónak kisorsol egy célt. A játékot az a felhasználó nyeri, aki elsőként teljesíti a számára meghatározott feladatot. |
| **Hálózati játékmód megvalósítása** | A feladat célja, hogy a felhasználók külön számítógépről tudjanak játszani hálózaton keresztül. A szerver IP cím alapján kerül azonosításra. Az egyes gépek között kliens-szerver kapcsolat áll fenn. |